**CASO DE USO BITSIE**

1. Bitsie golpea puertas o ventanas para abrirlas.
2. Kristen escucha a Bitsie.
3. Kristen ingresa el código para bloquear la puerta y las ventanas.
4. Las puertas y ventanas se bloquean.
5. Bitsie no puede salir.

**CASO DE USO BRUCE**

1. Bruce aruña la puerta para salir.
2. La puerta de perro se abre.
3. Bruce sale.
4. La puerta de perro se cierra automáticamente.

**CASO DE USO TEX**

1. Tex sale al ver la puerta de perro abierta.
2. La puerta de perro se cierra cuando Tex sale.
3. John presiona el botón.
4. La puerta de perro se abre.
5. Tex entra.
6. La puerta se cierra cuando Tex entra.

6.1. Si Tex no entra la puerta permanecerá abierta hasta que lo haga